



Datum
11 februari 2019

Dossiernummer
7619 & 7620

Referentie
B in de digital arts en entertainment
B of Digital Arts and Entertainment

DOMEINSPECIFIEKE LEERRESULTATENKADER

Kwalificatie : Bachelor in de digital arts en entertainment;
: Bachelor of Digital Arts and Entertainment

Datum validatie : 11 februari 2019

Studiegebied : Industriële Wetenschappen en Technologie (ISCED: Computing)

Niveau :

o Vlaamse Kwalificatiestructuur	6
o Codex Hoger Onderwijs	Professionele BA
o Europese Hoger Onderwijs Ruimte (Dublin-descriptoren)	1 ^{ste} cyclus
o Europees Kwalificatiekader voor een Leven Lang Leren	6

Domeinspecifieke leerresultaten

1. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment heeft een holistische kijk op het volledige productieproces van een professionele entertainment applicatie en situeert zijn eigen opdracht in dit proces.
2. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment presteert actief en teamgericht in een complexe, multimediale en internationale context en communiceert hierover op gepaste wijze.
3. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment gaat om met stress en hoge werkdruk ten gevolge van deadlines.
4. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment verzamelt, analyseert en interpreteert (inter)nationaal bronnenmateriaal, in het kader van praktijkgebaseerd onderzoek en domeinspecifieke evoluties in een context van levenslang leren.
5. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment heeft een kritische houding tegenover eigen werk en dat van anderen en toetst dit af aan de verwachtingen van de beoogde internationale en nationale arbeidsmarkt.

6. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment stelt een planning op om het productiepotentieel van een concept af te toetsen.
7. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment ontwikkelt op een efficiënte wijze grafisch complexe 3D-toepassingen binnen een professionele context.
8. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment ontwikkelt autonoom en op een efficiënte wijze grafische content voor een digitale entertainment applicatie, rekening houdend met opgelegde richtlijnen en technische beperkingen.
9. De student Bachelor Digital Arts & Entertainment werkt probleemoplossend, gebruik makende van context specifieke programmeervaardigheden, rekening houdend met opgelegde richtlijnen en technische beperkingen.

Basis

:

- Gelet op artikel 16, 17 en 18 van het decreet van 30/04/2009 betreffende de kwalificatiestructuur;
- Gelet op artikel II.68 van de Codex Hoger Onderwijs gecodificeerd op 11/10/2013;
- Gelet op het reglement van de Nederlands-Vlaamse Accreditatieorganisatie van 01/02/2011 betreffende de validatie van de gezamenlijke domeinspecifieke leerresultaten van hogeronderwijsopleidingen in de Vlaamse Gemeenschap;
- Gelet op de VLIR/VLHORA-handleiding 2012 betreffende het uitschrijven van domeinspecifieke leerresultatenkaders.